

Fundamentos de Diseño de Producto e Indumentaria.

Fundamentos da Criação de Produtos.
Orbitato, junho 2009.

MÓDULO 01 - B

Etapas que intervienen el desarrollo de un producto.

Dinámica sobre **etapas del proceso** de Design.

Trabajo en clase; equipo de tres personas.

- ¿Qué **fases** o **etapas** imaginas que son las que típicamente se realizan durante el proceso de diseño de un objeto comercial?
- ¿Cómo enumerarías dichas etapas, qué nombre le pondrías a cada una de estas etapas?

Etapas en un proyecto de Design - ejemplo.

Investigar el mercado.

Etapas creativas.

Realización de muestras.

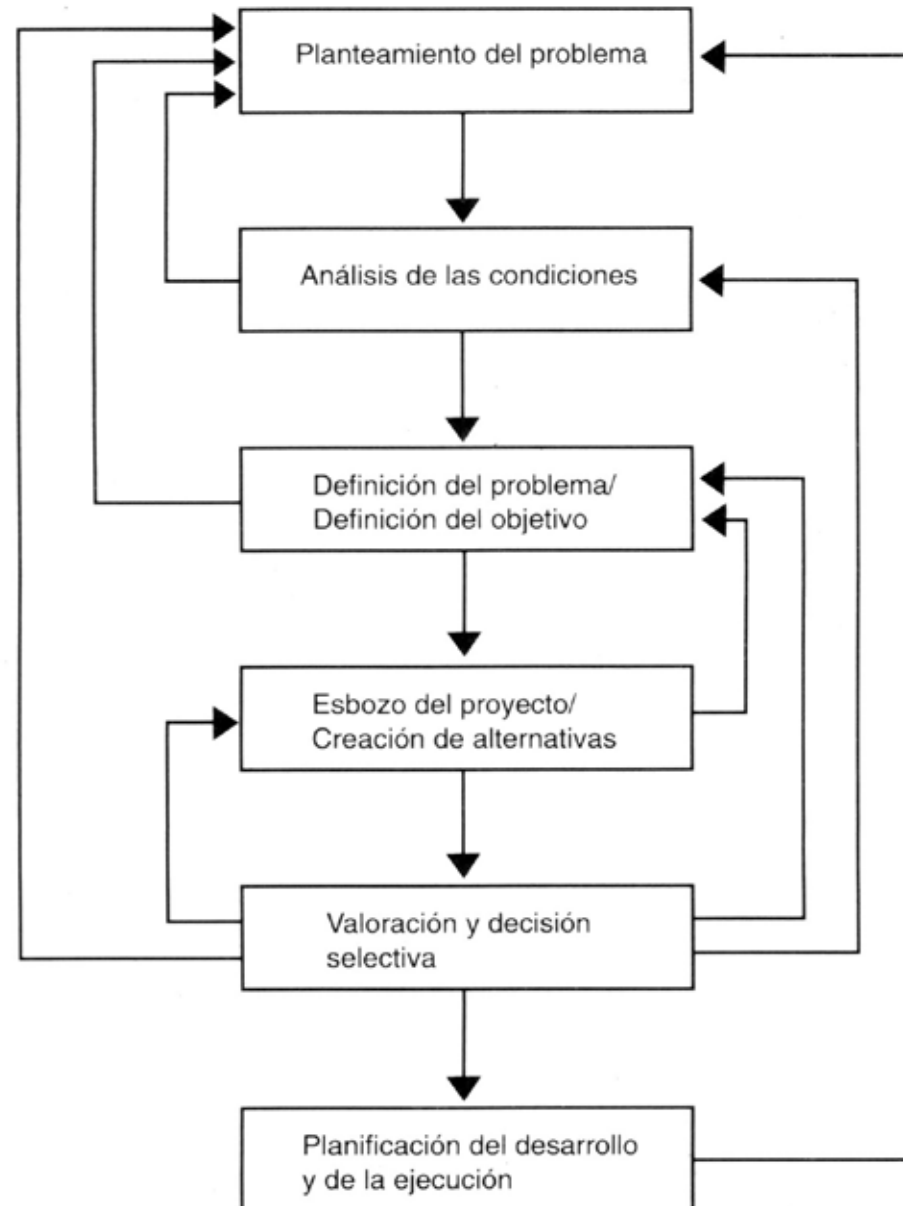
...

...

...

...

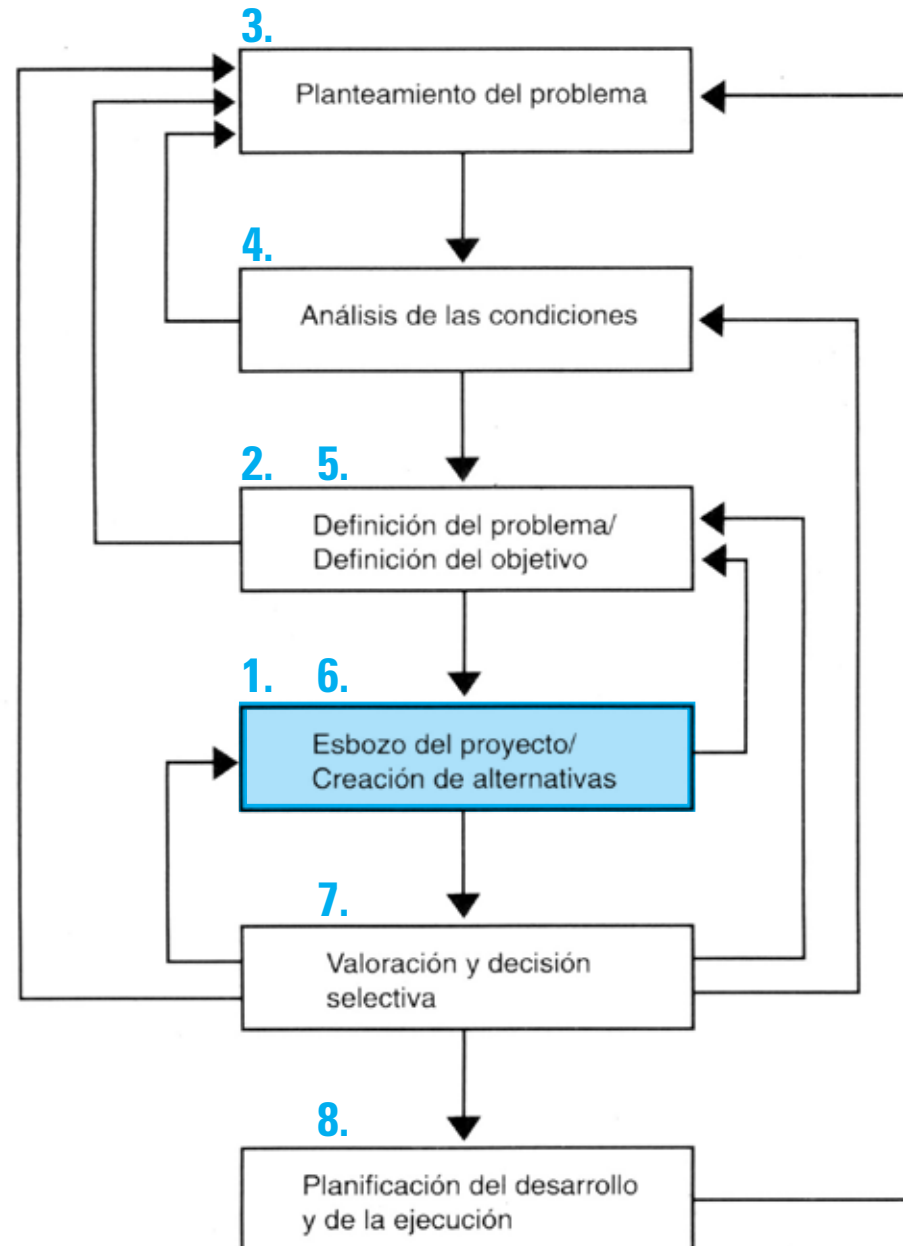
Etapas del proceso de
diseño, macroestructura,
según Bürdek.



Etapas del proceso de diseño, macroestructura, según Bürdek.

Versión ampliada.

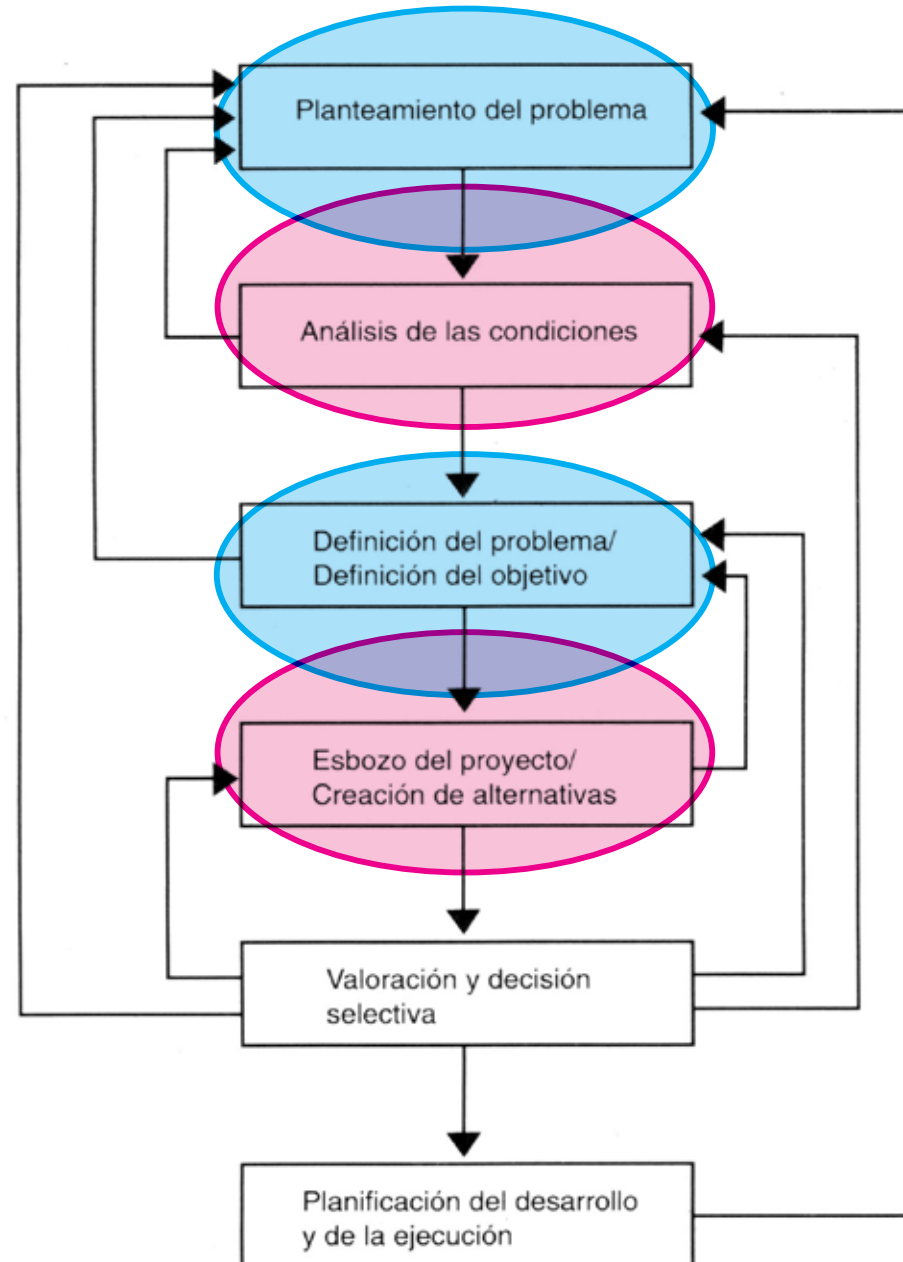
CASO 1:
Alteración en el orden de las etapas del diseño.



Etapas del proceso de diseño, macroestructura, según Bürdek.

Versión ampliada.

CASO 2:
Superposición de las etapas.



Etapas del proceso de diseño, según Bürdek.

1. Planteamiento del problema.
2. Análisis de las condiciones.
3. Definición del problema.
4. Creación de alternativas.
5. Valoración y decisión selectiva.
6. Planificación del desarrollo y de la ejecución.

Diferencia entre diseño y desarrollo de un nuevo producto.

Cierto carácter de unanimidad en los pasos de la macroestructura, a diferencia de la microestructura.

1. Planteamiento del problema. *Ejemplo de microestructura.*

- Selección del tema, objeto o colección de objetos a diseñar.
- Listado preliminar de requisitos. O también *Design Brief*.
- Diagnóstico preliminar.
- Cronograma general. Y disponibilidad general de recursos.
- Estudio inicial de casos de referencia.

2. Análisis de las condiciones. *Ejemplo de microestructura.*

- Análisis de tendencias, global, regional, local.
- Análisis diacrónico: desarrollo histórico de la tipología de producto.
- Análisis sincrónico: análisis de productos existentes, competencia, puntos de venta, promoción, etc.
- Análisis sincrónico: mapa del universo de productos, situación del mercado en relación a algún aspecto clave para el proyecto.
- Análisis estructural, productivo, métodos de fabricación, etc.
- Análisis morfológico del universo estudiado.
- Análisis de sectores afines. Análisis de tipologías afines, análisis de otros sectores de productos.

3. Definición del problema / definición del objetivo.

Ejemplo de microestructura.

- Listado de requisitos, *Design Brief*.
- Estructuración del problema, combinación de requisitos.
- Determinación jerárquica de los requisitos: incondicionales, deseables, optativos.
- ***Determinación de caminos o alternativas proyectuales.***
Idealmente cada camino se determinaría definiendo las cartas textiles correspondientes, los conceptos asociados y un boceto o muestra que ilustre el camino a seguir.

La creación de más de una alternativa de diseño constituye en sí misma un técnica creativa. A veces las alternativas se realizan en forma paralela, a veces en forma consecutiva, depende del tiempo disponible, los recursos existentes y los objetivos planteados.

4. Esbozo del proyecto / Creación de alternativas [Anteproyecto].

Ejemplo de microestructura.

- Brainstroming.
- Sinéctica, búsqueda de analogías.
- Bocetos conceptuales.
- Bocetos acotados o bocetos técnicos.
- Bocetos de presentación.
- Pre-modelos volumétricos.
- Modelo ergonómico; modelo funcional; modelo estructural.
- Detalles de unión a escala 1:1.

5. Valoración y decisión selectiva [Proyecto].

Ejemplo de microestructura.

- Tabla comparativa de alternativas para seleccionar una. Comparando alternativas de acuerdo a lo planteado en la etapa 1 y la etapa 3.
- Dibujos técnicos: proyecciones ortogonales; cortes; detalles de unión a escalas normalizadas (5:1; 2:1; 1:1; 1:2; etc).
- Definición de los detalles de unión de piezas, ensamblado.
- Determinación del flujograma de producción; tratamientos superficiales; gráfica de producto.
- Dibujos de presentación, rendering.
- Modelo tridimensional de presentación final.

6. Planificación del desarrollo y de la ejecución [Presentación del proyecto].

Ejemplo de microestructura.

- Carpeta de proyecto. Síntesis de información relevante sobre el desarrollo del proyecto, incluye un resumen de todo los puntos anteriores.
- Paneles de presentación. Presentación gráfica abreviada del proyecto.
- Presentación oral del proyecto. Presentación en tiempo acotado del proyecto, ideas principales, desarrollo y conclusión.